Charte des organisateurs et des joueurs

En proposant d'organiser un jeu de rôles grandeur nature, l'association DédAleS Millénium s'engage auprès de ses joueurs sur les points qui vont suivre. De même, les joueurs qui ont fait la démarche de s'inscrire en signant ce document veilleront à faire tout ce qui est en leur pouvoir pour respecter les articles de la présente charte.

DédAleS Millénium s'engage à	Moi, joueur, je m'engage à
SECURITE	
Prendre soin de vous Nous rendons le site de jeu le plus sécurisé possible en condamnant les lieux dangereux et balisant les zones à risques. Nous rappelons les règles de sécurité et de bon sens lors du briefing. Nous disposons un éclairage suffisant la nuit et/ou dans les zones sombres. Nous mettons à votre disposition une trousse de premier secours et des personnes formées aux gestes et soins d'urgence.	*Prendre soin de moi* Je ne cours pas dans le noir ou n'importe où. Je regarde où je mets les pieds. Je ne prends pas de risques inutiles. Quand je fais semblant de tomber, que ce soit dans un endroit douillet où on ne risque pas de me marcher dessus. En cas de problème de santé, je préviens les organisateurs. Je prévois de dormir sur place si nécessaire pour éviter les trajets dangereux de nuit, seul, sous l'effet de la fatigue…. *Prendre soin des autres* Dans les combats, je privilégie l'aspect graphique au comptage des points. J'arme les coups, je mime les encaisses, je joue, je fais du spectacle, je ne cherche pas systématiquement à gagner au mépris du danger. Je respecte les normes DédAleS pour les armes et je n'utilise que du matériel homologué et en bon état en favorisant la sécurité avant tout.
FAIR-PLAY	
Elaborer un système de règles simple et accessible. Nous mettons à disposition un livret de règles qui permet une fluidité, une sécurité et prise en main rapide. Les règles sont basées sur la confiance et le fair-play.	*Respecter les règles* Je lis le livret de règles avant le jeu. J'assiste au briefing des organisateurs. Je pose des questions en cas de doute et je n'invente pas mes propres règles. En cas de flou sur un point de règle ou de scénario, je fais appel discrètement à un organisateur avant ou pendant le jeu.
Proposer du jeu Nous inventons et écrivons des intrigues variées, nombreuses, fournies, originales pour qu'il y en ait pour tous les goûts. Nous respectons les fragilités des joueurs et nous évitons de choquer inutilement.	*M'amuser* Je privilégie le jeu, le rôle-play, le spectacle à la réalisation de mes objectifs personnels. Je garde à l'esprit que je peux passer le meilleur des jeux tout en ayant « échoué » dans les quêtes de mon personnage. *Donner du jeu* J'essaie de faire participer les autres joueurs, surtout les plus jeunes et/ou inexpérimentés. Je prends le temps de répondre à quelqu'un qui vient me solliciter. Je ne monopolise pas la parole.

CE N'EST QU'UN JEU…

Toujours voir le joueur derrière le personnage

Nos personnages sont partiellement écrits au moment de l'inscription. Nous vous sollicitons afin de répondre à vos attentes et vous proposons le rôle que nous pensons fait pour vous.

Nous sommes ouverts et favorables à toutes propositions dans la limite fixées par la cohérence globale et le temps nécessaire à la mise en œuvre de celles-ci.

Nos manifestations sont organisées dans le cadre de la loi Française. Aussi nous nous engageons à la respecter et à la faire respecter dans l'intérêt de chacun.

Toujours voir le joueur derrière le personnage

Je garde à l'esprit ce qui peut gêner les autres joueurs : propos particulièrement orduriers, gestes déplacés, situations scabreuses. Je mesure l'éventuelle jeunesse d'un autre joueur et j'adapte mon jeu en conséquence.

Je limite ma consommation d'alcool, je ne consomme pas de stupéfiants.

Je fume dans la zone réservée à cet effet.

En cas de problème ou de litige, je fais appel à un organisateur.

…MAIS UN JEU DE QUALITE

Vous accueillir

Nous fléchons le parcours pour accéder au site et donner des indications suffisantes sur notre site : adresse exacte, coordonnées GPS… Nous prévoyons des espaces parking et camping adaptés et suffisants. Nous vous proposons une liste de gîtes et d'hôtels.

Nous faisons en sorte que le site réponde à vos besoins (sanitaires, accès à l'eau).

Nous proposons des repas de qualités, variés, en tenant compte de vos particularités.

Venir

Pour m'inscrire, j'envoie ma fiche et mon règlement par courrier postal. Je garde à l'esprit que je me suis engagé auprès des organisateurs et d'autres joueurs et que toute inscription à la légère ou tout désistement inconséquent va engendrer de grosses difficultés de gestion et aura un impact sur le jeu.

J'arrive / repars à l'heure prévue. Je préviens les organisateurs en cas de problème ou d'impossibilité à venir à l'heure du/des RDV.

Je quitte le GN quand celui-ci est terminé.

Ecrire vos personnages

Nous envoyons des pré-fiches de personnages qui permettent de préparer le costume et les accessoires et nous adressons la fiche définitive au moins quatre semaines avant le jeu. Nous répondons aux questions adressées par mail le plus rapidement possible.

Lire mon personnage

Je lis attentivement ma fiche de personnage suffisamment à l'avance. J'apprends les noms ou je me prépare des notes dans un petit calepin. J'éclaircis les passages un peu obscurs avant le jeu. Je tiens compte du caractère du personnage dans les décisions, je ne fais pas de méta-jeu.

Je ne fais pas le GN avant le GN.

Décorer

Nous fournissons les éléments de décor nécessaires à l'immersion dans l'univers du jeu.

Prévoir un costume

Je prévois un costume de la meilleure qualité possible dans la mesure de mes moyens. Je prépare mes objets de jeu, mes sorts, mes accessoires.

Je participe à la déco de ma zone dédiée ou de mon campement.

Dans le jeu

Nous écrivons des fiches de personnages pour permettre aux PNJ de jouer au mieux leur rôle et de transmettre les informations indispensables au bon déroulement des intrigues. Nous préparons des scènes et des effets de qualité pour permettre une plus grande immersion dans le jeu.

Eviter de sortir du jeu

Je reste dans le personnage pendant le jeu et j'évite : les apartés sur la vie réelle, le langage trop décalé par rapport à l'époque supposée, les objets anachroniques (cigarettes, canette de Coca…), même à l'auberge.